



Bij kwartetten gaat het vaak over een stad of over dieren. Maar is er ook een kwartetspel over jou? Vast niet en daarom ga je dat in deze opdracht ontwerpen. Welke waarden passen bij jou? Wie zijn jouw rolmodellen en bij welke cultuurgroepen hoor je? Je gaat bijvoorbeeld nadenken over welke waarden jij belangrijk vindt en bij welke cultuurgroepen jij hoort. Succes!

Bij een kwartet gaat het altijd om 4 kaarten die bij elkaar horen in een categorie. Bijvoorbeeld 4 kaarten over jouw vooroordelen of 4 kaarten over jouw nature-kenmerken. Hieronder staan 9 categorieën en daar bedenk je dus steeds 4 kaarten voor die passen bij jou.

- 1) Bedenk bij elke categorie 4 eigenschappen. Schrijf die op een kladblaadje. De 9 categorieën vind je hiernaast.
- 2) De laatste categorie mag je zelf bedenken. Welke 4 kenmerken of eigenschappen horen daarbij? Schrijf die ook op een kladblaadje.
- 3) Ga nu de kwartetten maken. Gebruik hierbij de checklist.

Checklist: is het duidelijk...

- ...bij welke categorie het hoort?
- ...om welke eigenschap deze kaart gaat?
- ...welke andere 3 eigenschappen bij de categorie horen?

- 4) Maak nu je kaarten aantrekkelijk om het spel te spelen. Op de volgende pagina staat een voorbeeld, maar je mag ze ook zelf ontwerpen.

WAARDEN DIE IK BELANGRIJK VIND

1.
2.
3.
4.

4 waarden die jij belangrijk vindt	4 normen die jij belangrijk vindt
4 personen die rolmodellen voor jou zijn	4 vooroordelen die mensen over jou hebben
4 culturen wij jij bij hoort (denk ook aan subculturen)	4 tradities die jij belangrijk vindt
4 kenmerken van jou die passen bij nature	4 kenmerken van jou die passen bij nurture
4 socialisatoren uit jouw leven	?

**WAARDEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**WAARDEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**WAARDEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**WAARDEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**NORMEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**NORMEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**NORMEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**NORMEN DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**PERSONEN DIE VOOR
MIJ ROLMODELLEN ZIJN**

1.
2.
3.
4.

**PERSONEN DIE VOOR
MIJ ROLMODELLEN ZIJN**

1.
2.
3.
4.

**PERSONEN DIE VOOR
MIJ ROLMODELLEN ZIJN**

1.
2.
3.
4.

**PERSONEN DIE VOOR
MIJ ROLMODELLEN ZIJN**

1.
2.
3.
4.

**VOOROORDELEN DIE
MENSEN OVER MIJ HEBBEN**

1.
2.
3.
4.

**VOOROORDELEN DIE
MENSEN OVER MIJ HEBBEN**

1.
2.
3.
4.

**VOOROORDELEN DIE
MENSEN OVER MIJ HEBBEN**

1.
2.
3.
4.

**VOOROORDELEN DIE
MENSEN OVER MIJ HEBBEN**

1.
2.
3.
4.

**CULTUREN WAAR
IK BIJ HOOR**

1.
2.
3.
4.

**CULTUREN WAAR
IK BIJ HOOR**

1.
2.
3.
4.

**CULTUREN WAAR
IK BIJ HOOR**

1.
2.
3.
4.

**CULTUREN WAAR
IK BIJ HOOR**

1.
2.
3.
4.

**TRADITIES DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**TRADITIES DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**TRADITIES DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**TRADITIES DIE IK
BELANGRIJK VIND**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ DIE
PASSEN BIJ NATURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ DIE
PASSEN BIJ NATURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ DIE
PASSEN BIJ NATURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ DIE
PASSEN BIJ NATURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ
DIE PASSEN BIJ NURTURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ
DIE PASSEN BIJ NURTURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ
DIE PASSEN BIJ NURTURE**

1.
2.
3.
4.

**KENMERKEN VAN MIJ
DIE PASSEN BIJ NURTURE**

1.
2.
3.
4.

**SOCIALISATOREN UIT
MIJN LEVEN**

1.
2.
3.
4.

**SOCIALISATOREN UIT
MIJN LEVEN**

1.
2.
3.
4.

**SOCIALISATOREN UIT
MIJN LEVEN**

1.
2.
3.
4.

**SOCIALISATOREN UIT
MIJN LEVEN**

1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

.....
.....
1.
2.
3.
4.

Doel

Het doel is om zoveel mogelijk kwartetten te verzamelen. Degene met de meeste kwartetten wint.

Vorbereiding

De kaarten worden verdeeld onder alle spelers. De kaarten neem je in je hand en laat je niet aan anderen zien.

Het spel

De jongste speler begint. Als je aan de beurt bent, vraag je 1 kaart van een andere speler. Je vraagt dan: 'Heb jij [eigenschap] van de [categorie]', bijvoorbeeld 'Heb jij 'mijn vrienden' van 'socialisatoren uit mijn leven'?

Als de speler die kaart heeft, moet je die geven en mag jij doorvragen. Je mag doorvragen aan dezelfde of aan een andere speler. Heeft een speler de kaart niet, dan is je beurt voorbij en is de speler aan wie je het laatst een kaart vroeg aan de beurt. Je mag alleen kaarten raden als je zelf minimaal 1 kaart hebt van de categorie. Als je een kwartet hebt, roep je dat en leg je de vier kaarten bij elkaar op tafel. Zijn alle kwartetten compleet? Dan is het spel afgelopen.

Kwartet met twee spelers

Bij het verdelen van de kaarten kun je kaarten op een blinde stapel leggen. Het spel gaat dan zoals hierboven beschreven, maar als iemand een kaart vraagt die niet gegeven kan worden, dan krijgt hij een kaart van de blinde stapel en is zijn beurt dan voorbij. Deze variant kan ook met meer dan twee spelers gespeeld worden.